

# 園内見守ルンです

## ■ 概要

### 【概要】

園内に死角がないようにカメラを設置する。また、子どもには登園時にリストバンド型のウェアラブルデバイスを付ける。

カメラでは子どもの異常行動（危ない場所に近づく、喧嘩、泣いてる、など）を発見すると、保育士に通知がされる。

これによって、保育士の目の届かないところで起こったことでも、保育士がすぐに対応できるようになる。

ウェアラブルデバイスでは子どもの心拍数などから感情の高ぶりを検知し、録音機能が作動する。

これによって、子ども同士のけんかや、泣くことの原因を究明するのに使用する。

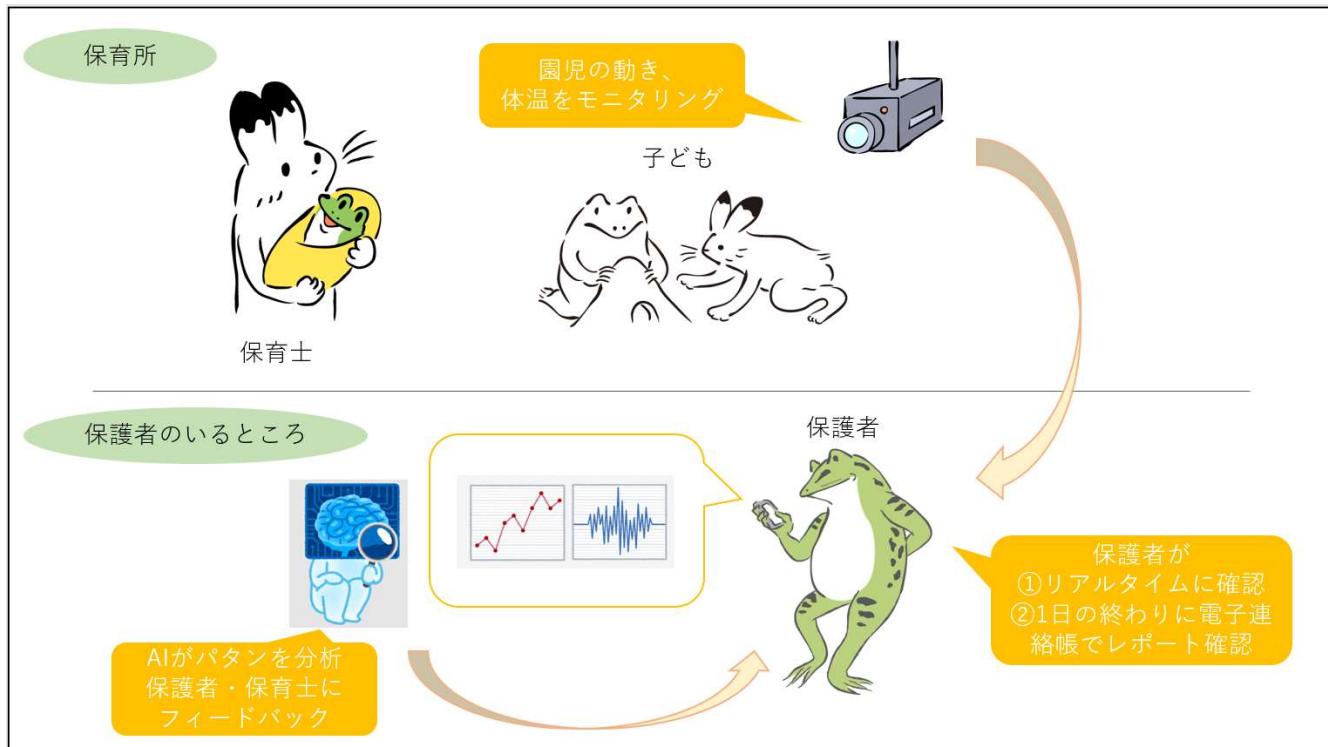
観測した子どもの動き・体調のデータを電子連絡帳に自動入力し、グラフで見える化して保護者のもとへと連携される。

### 【背景】

保育所に子どもを預けている時間が長い保護者にとって、子どものことを知る手段が保育士からの情報に限られる。

保育士は1人で多くの子どもを見る必要があり、ひとりひとりの観察にあてられる時間が少ない。

少ない時間で、より多くの情報を保護者に伝えるには、機械によるデータ収集や、AIによるデータ活用が有効になる。



## ■ 解決したい課題：アイデアで解決したい課題は何で、それをどうしたいですか？

- ・保育士一人に対して子供の数が多いため、子供全員に目が行き届かない。
- ・子どもを長く保育園に預けている間、保護者が子どもの様子が分からず不安を感じる。
- ・保育士さんが連絡帳に入力する事務作業に一定数時間を取られている。事務作業よりも子どもと触れ合う時間を増やしたい。

## ▣ 解決方法：課題をどうやって解決しますか。骨子を記載ください。

- ・保育園全体にカメラを設置し、その映像をAI解析することで異常行動を検知する。
- ・カメラ・ウェアラブルデバイスで子供ごとの動き・体温などを計測し保護者に連携することで、子供の状態を確認できる。
- ・計測結果は電子連絡帳に自動入力し、保育士の事務作業を軽減する。

## ▣ 類似（独創性）：現在、このアイデアと類似する仕組みがあれば記載ください（検索してみてください）

クラウド型防犯カメラ：ギガらくカメラ <https://business.ntt-east.co.jp/content/camera/gigarakucamera/>

人の動きのトラッキング：mcframe MOTION <https://www.mcframe.com/product/motion/tracking>

保護者との連絡連携：Codomon <https://www.codmon.com/service/contacts/>

## ▣ 有意性：既に存在する類似の仕組みと比べて、どこが優れていますか（存在している場合のみ記載ください）

### 【有意性】

動体検知のみでなく、異常行動の検知を行うことで、見守る立場の保育士の負担をさらに軽減できる。

保育士による手入力ではなく、結果が電子連絡帳に自動入力されることで、事務の負担が軽減される。

保護者からは映像だけではなく、子供の体調や行動の記録も確認できる。

カメラや端末から得た情報から子供の記録を作成するので、保育士の負担軽減にもなる。

## ▣ 実現方法：どのように実現するか、できるだけ具体的に記載ください（ファイル添付も可）

### 【ハード】

園内に死角がないようにカメラを配置する。

園児の分のウェアラブル端末（つけていて違和感を感じないもの）を用意する。

### 【システム】

カメラ、ウェアラブル端末からデータを連携するシステムを構築する。

ウェアラブル端末から連携されたデータをBIでグラフ化し、保護者への共有用に用意する。

カメラの映像から子供の異常行動（危ない場所に近づく、喧嘩、泣いてる、など）検知するAIをモデリングする。

得られたデータを保育士用のデジタル連絡帳に連携するシステムを構築する。

## ▣ 課題・障壁：実現する上で課題となることは何ですか、それをどうやって克服しますか

カメラを配置する場所の検討

⇒死角となるところがないようにカメラを配置する。導入後、問題が発生しやすい場所には追加でカメラを配置する。

AIの開発・運用に専門的な知識が必要

⇒開発ベンダーに依頼して、異常行動などの知見は保育所側が提示する。

サイバー保育士を活用する。（<https://mijsideathon2022.ideagarden.cloud/gardens/30e85795-d43d-4042-89f7-45a9494abfba/ideas/5f5b7ed6-60f4-4b73-9df3-9b001fecc67e>）

子どもがリストバンドをするのを嫌がる可能性

⇒好きな色・デザインのバンドを選べるようにする。アニメなどとコラボレーションできるようになったら、キャラクターデザインが施されたタイプも用意する。

**E 期間・コスト：実現に必要な費用と期間はどれくらいでしょうか。初期リリースとそれ以降など記載ください**

【期間】

初期リリースに3年、1拠点の導入期間が2~3か月 【コスト】

ハードの準備：500万円

システム設計、導入保守：5,000万円

**E 未来像：実現したとき、人々がどのように恩恵を受けて幸せになれるか、理想像をお書きください**

自分の大切な子どもが、預けている間どんな様子なのかを確認できるようになり、安心できる。

安心して預けられる体制ができることで、子どもを育てることに前向きになることができる。

預けている間は、仕事やじぶん時間に集中することができるようになり、保護者自身の生活も豊かになる。

保育士側も、機械の力を借りながら安全管理の質を上げ、仕事による精神的な負担を減らすことができる。